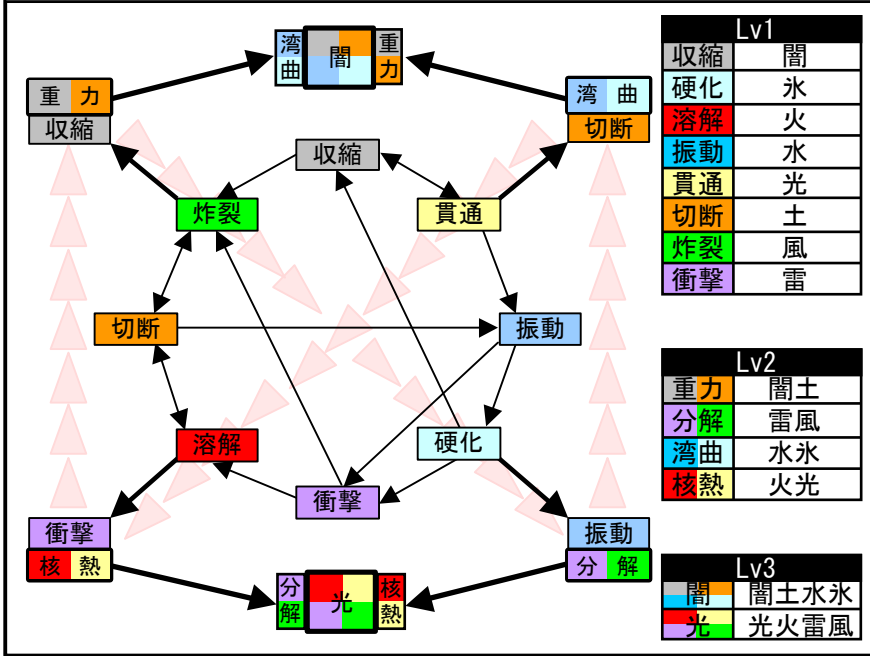


連携属性相関表



見方の例

収縮の属性を持つWSを撃ったあと炸裂の属性を持つWSを撃つと炸裂が発生すること表示

切断属性を持つWSを撃ったあと溶解属性を持つWSを撃つと溶解が発生すること表示

溶解属性をもったWSを撃った後衝撃属性をもったWSを撃つと核熱が発生すること表示

核熱が発生したあとと分解属性(現段階では225WSのみ)をもったWSを撃つと光が発生すること表示

核熱が発生したあとと重力属性(現段階では225WSのみ)をもったWSを撃つと重力が発生すること表示

また背景色は連携のもつ属性と対応する

チェーン時間制限 (データ古いです)			
チェーン数	敵レベル1	敵レベル30	敵レベル50
1チェーン	50秒	200秒	300秒
2チェーン	160秒	240秒	240秒
3チェーン	30秒	120秒	180秒
4チェーン	20秒	80秒	120秒
5チェーン以上	10秒	40秒	60秒

向きWS	
Lv1~24	核熱 コンボ・アスラッシュ・レイジングアックス
	湾曲 ファストB・ハード・スライ
	分解 ダークハバースト・シュトルム
	(タックル)・滴
	重力 (短動)
Lv25~45	核熱 コンボ・乱撃・(フラットB)
	地・轟天
	湾曲 (ファストB)・(ハイン)
	陣風
	分解 シュトルム・オブデス
	(シャドустリッパ)
	重力 (短動)・(ナイトメア)
Lv46~64	核熱 乱撃・空鳴拳・光輝
	湾曲 (ファストB)・(ハイン)
	分解 シュトルム・ランバ・シラガ
	湾曲 シュトルム・サイド・スラガ
	レイジングアックス
	重力 ペンタ・キーン
Lv65~	光 双竜脚
	間 スウィフト・クロスリーパー

敵弱点属性・知覚一覧									
種族	弱点	Lv2	Lv3	視	聴	嗅	魔	生	
DS	光 火	核熱	光	●	●	●	●	●	
罐	光 風	分解 核熱	光	●	●	●	●	●	
犬	光 火	核熱	光	●	●	●	●	●	
芋虫	雷 水 間	湾曲 分解	光 間	●	●	●	●	●	
ウェポン	光 火	核熱	光	●	●	●	●	●	
ウサギ	雷 水 間	湾曲 分解	光 間	●	●	●	●	●	
オーク	水	湾曲	間	●	●	●	●	●	
大羊	無	無	無	●	●	●	●	●	
カカシ	雷 水 間	湾曲 分解	光 間	●	●	●	●	●	
蟹	水 雷	湾曲 分解	光 間	●	●	●	●	●	
カブト虫	光 火	湾曲 核熱	光 間	●	●	●	●	●	
亀	雷 光	分解 核熱	光	●	●	●	●	●	
木	火 間	核熱 重力	光 間	●	●	●	●	●	
キノコ	光	核熱	光	●	●	●	●	●	
球根	火 間	核熱 重力	光 間	●	●	●	●	●	
巨人	不明	不明	不明	●	●	●	●	●	
キリン	雷 風	分解 核熱	光	●	●	●	●	●	
クアール	水	湾曲	間	●	●	●	●	●	
蜘蛛	水	湾曲	間	●	●	●	●	●	
ゲイザー	無	無	無	●	●	●	●	●	
ゴウモリ	光 風	分解 湾曲	光	●	●	●	●	●	
ゴレム	雷	無	無	●	●	●	●	●	
ゴブリン	光	核熱	光	●	●	●	●	●	
魚	水 雷	湾曲 分解	光 間	●	●	●	●	●	
サンリ	水 光	湾曲 分解	光 間	●	●	●	●	●	

片手剣 Ex→モ		優先	属性
10	3回撃	ダメージ	コンボ
40	スタン	発動率	タックル
75	防無視	無視率	短動
100	ダメージ	ダメージ	バックハンドブロー
125	5回撃	ダメージ	乱撃
150	範囲	範囲	スピニングアタック
200	モ	ダメージ	空鳴拳
225	ダメージ	ダメージ	双竜脚
	8回撃	命中率	夢想阿修羅拳
短剣 Ex→赤騎		優先	属性
10	毒	効果時間	ワスプスティング
40	ダメージ	ダメージ	ガストスラッシュ
70	ダメージ	ダメージ	シャドーステッチ
100	Ex	2倍/毒	ダメージ
125	Ex	範囲	ダメージ
150	MP吸収	吸収量	エナジースティール
170	Ex	MP吸収	吸収量
200	シ	5回撃	命中率
	2回撃	ダメージ	シャークバイト
	5回撃	ダメージ	マンティススラッシュ
片手剣 Ex→緑騎		優先	属性
10	ダメージ	ダメージ	ファストブレード
30	ダメージ	ダメージ	バーニングブレード
50	Ex	ダメージ	レッドロータス
75	スタン	発動率	フラットブレード
100	光	ダメージ	シャインブレード
125	Ex	光	セラフブレード
150	範囲	範囲	サークルブレード
175	HP比例	ダメージ	スピリッツウィズイン
200	Ex	4回撃	ダメージ
225	3回撃	命中率	スウィフトブレード
	2回撃	ダメージ	サベッジブレード
両手剣 Ex→内戦		優先	属性
10	ダメージ	ダメージ	ハードスラッシュ
30	ダメージ	ダメージ	パワースラッシュ
70	水	ダメージ	フロストバイト
100	Ex	水	ダメージ
150	範囲	範囲	フリーズバイト
175	範囲	範囲	ショックウェーブ
200	暗	2回撃	ダメージ
	ダメージ	ダメージ	クレセントムーン
	ダメージ	ダメージ	シクルムーン
	ダメージ	ダメージ	スピンドラッシュ
	ダメージ	ダメージ	グラウンドストライク
両手剣 Ex→暗騎		優先	属性
10	ダメージ	ダメージ	スライス
30	間	ダメージ	ダークハーベスト
70	Ex	間	ダメージ
100	暗	範囲	ダメージ
125	暗	範囲	ダメージ
150	暗	範囲	ダメージ
200	暗	4回/静	効果時間
225	2回撃	ダメージ	ダメージ
両手剣 Ex→竜騎		優先	属性
10	2回撃	ダメージ	ダメージ
30	雷	ダメージ	ダメージ
70	Ex	雷	ダメージ
100	スタン	効果時間	ダメージ
150	5回撃	ダメージ	ダメージ
175	ダメージ	ダメージ	ダメージ
200	竜	3回撃	命中率
225	防無視	無視率	ダメージ
	2回撃	ダメージ	ダメージ
弓 Ex→射		優先	属性
10	Ex	ダメージ	ダメージ
40	Ex	防無視	無視率
80	Ex	INT減	ダメージ
175	Ex	4倍撃	命中率
200	Ex	2倍撃	ダメージ
射撃 Ex→射		優先	属性
10	Ex	ダメージ	ダメージ
40	Ex	防無視	無視率
80	Ex	INT減	ダメージ
175	Ex	4倍撃	命中率
200	Ex	2倍撃	ダメージ

片手斧 Ex→戦獣		優先	属性
10	2回撃	ダメージ	ダメージ
40	スタン	発動率	ダメージ
70	ダメージ	ダメージ	ダメージ
100	ダメージ	ダメージ	ダメージ
150	ダメージ	ダメージ	ダメージ
175	5回撃	ダメージ	ダメージ
200	Ex	ダメージ	ダメージ
	3回撃	ダメージ	ダメージ
	ダメージ	ダメージ	ダメージ
両手斧 Ex→戦獣		優先	属性
10	回避減	効果時間	ダメージ
40	攻撃力	ダメージ	ダメージ
70	Ex	2回撃	ダメージ
100	防御減	効果時間	ダメージ
150	ダメージ	ダメージ	ダメージ
175	攻撃減	効果時間	ダメージ
200	戦	3回撃	ダメージ
225	各種減	効果時間	ダメージ
片手刀 Ex→忍侍		優先	属性
10	ダメージ	ダメージ	ダメージ
30	2回/麻	効果時間	ダメージ
70	水	ダメージ	ダメージ
100	水	ダメージ	ダメージ
150	土	2回撃	ダメージ
175	間	ダメージ	ダメージ
200	3回撃	ダメージ	ダメージ
225	5回撃	命中率	ダメージ
両手刀 Ex→侍忍		優先	属性
10	2回撃	ダメージ	ダメージ
30	スタン	発動率	ダメージ
70	雷	ダメージ	ダメージ
100	雷	ダメージ	ダメージ
150	土	2回撃	ダメージ
175	光	ダメージ	ダメージ
200	暗	ダメージ	ダメージ
225	沈黙	ダメージ	ダメージ
	麻痺	ダメージ	ダメージ
片手棍 Ex→戦白暗		優先	属性
10	光	ダメージ	ダメージ
40	Ex	光	ダメージ
70	スタン	発動率	ダメージ
100	MP回復	回復量	ダメージ
125	Ex	範囲	ダメージ
150	INT減	発動率	ダメージ
175	ダメージ	ダメージ	ダメージ
200	Ex	ダメージ	ダメージ
220	6回撃	ダメージ	ダメージ
	2回撃	ダメージ	ダメージ
両手棍 Ex→戦モ白		優先	属性
10	ダメージ	ダメージ	ダメージ
40	土	ダメージ	ダメージ
70	Ex	土	ダメージ
100	光or間	ダメージ	ダメージ
150	Ex	光or間	ダメージ
175	防御減	効果時間	ダメージ
200	2回撃	ダメージ	ダメージ
215	MP変換	ダメージ	ダメージ

